

Formation 3D occitanie

179 rue des Nauzes
81370 St Sulpice La Pointe
Email : olivierdigital3d@gmail.com
Tel : +33609865023



Formation 3D level design, jeu vidéo

Formation sur 8 jours (56 heures) ici nous abordons les thèmes relatif au métier d'artiste 3D pour le jeu vidéo (3D temps réel), level design : la modélisation, les matériaux, le sculpting. Nous verrons également le processus d'intégration d'assets sous UNREAL Engine . Formation en distanciel, l'apprenant n'est pas seul perdu devant vidéos, d'ailleurs il n'y a pas de vidéos. Je serai 100% du temps présent avec vous pour vous accompagner avec des supports de cours que vous conserverez après la formation.

Tarifs :

2900 € net/pers, si 1 stagiaire.

2600 € net/pers, si 2 stagiaires.

2300 € net/pers, si 3 stagiaires.

tva non applicable art. 293 b du cgi

Durée: 56.00 heures (8.00 jours)

Profils des apprenants

- Particuliers

Prérequis

- Connaissances informatiques de base

Accessibilité et délais d'accès

- Conditions d'inscription : Après la prise de contact avec le centre de formation, un entretien téléphonique est effectué afin de cibler les besoins et d'identifier le projet professionnel du futur apprenant pour répondre à ses besoins, soit par des formations déjà établies, soit nous établissons une formation sur mesure.

Une fois ces objectifs définis le centre de formation adresse :

Pour les professionnels, un devis et une convention de formation.

Pour les particuliers, un devis et un contrat de formation. à savoir qu'après signature du contrat le particulier possède 14 jours pour se rétracter si il le souhaite c'est le droit de rétractation légal. Tout frais ou acompte versé par le stagiaire à cette étape, lui est entièrement remboursé.

-Accessibilité handicap : Formation en distanciel, toutefois des horaires différents peuvent être aménagés. Me contacter pour préciser tout aménagement souhaité.

Référent handicap : Olivier Bourguignon

-Le délai d'accès après acceptation du contrat est de 15 jours minimum avant de débiter l'action de formation .

Qualité et indicateurs de résultats

Taux de satisfaction : en cours

Taux de performance : en cours

Formation 3D occitanie

179 rue des Nauzes

81370 St Sulpice La Pointe

Email : olivierdigital3d@gmail.com

Tel : +33609865023



Objectifs pédagogiques

- Mettre en oeuvre les moyens techniques pour la modélisation.
- Améliorer des modélisations réalisées en fonction des attentes et contraintes de studios professionnels.
- Etre capable de créer des modélisations 3d en utilisant le mode "sculpting"
- Identifier et mettre en oeuvre les matériaux et textures sur des objets 3D
- Exporter et importer des assets 3D
- Etre capable d'intégrer des assets 3D de manière optimale dans un moteur temps réel

Contenu de la formation

- Chapitre 1: Introduction à Blender 3D et à la modélisation 3D (1er jour)
 - - Théorie de la 3D générale commune à tous les logiciels 3D.
 - - Présentation des logiciels utilisés
 - - Installation du logiciel.
 - - Présentation de l'interface utilisateur de Blender.
 - - Navigation dans l'espace 3D.
 - - Création de formes primitives pour construire des modèles 3D.
 - - position, rotation et scale des objets.
 - - import/ export object.
 - - Cas pratiques + Quizz 1
 - - Identification et analyse de diverses références d'objets,
 - - Introduction à la modélisation polygonale
 - - Théorie des vertices, edges et faces.
 - - Sélections multiples, loop, cumulées...
 - - Attach et detach object
 - - Snapping
 - - Mesures
 - - Merge et bridge
 - - Mettre en oeuvre tous les moyens techniques pour modéliser.
 - - Cas pratiques + Quizz 2
- Chapitre 2: Modélisation (2ème jour et 3ème jour)
 - - Utilisation d'outils de transformation pour modifier la géométrie.
 - - Utilisation des modificateurs pour ajouter de la complexité aux modèles.
 - - Modélisation avancée.
 - - Optimisation professionnelle de la modélisation relative aux contraintes et attentes professionnelles..
 - - Modélisation d'objet divers.
 - - Cas pratiques
 - - Modélisation à partir de splines.
 - - Fonctionnement courbe de Bézier
 - - Outils de modification de curves.
 - - Cas pratiques + Quizz 3
 - - Le sculpting sous Blender
 - - Présentation des brushes
 - - importer ses alphas
 - - Le remesher
 - - Baking de normal map (low poly et high poly)
 - - Cas pratiques + Quizz 4
- Chapitre 3: Textures et matériaux (4ème et 5ème jour)
 - - Théorie et pratiques des matériaux, utilisation des "maps"

Formation 3D occitanie | 179 rue des Nauzes St Sulpice La Pointe 81370 | Numéro SIRET : 51089630100049 |

Numéro de déclaration d'activité : 76810205881 (auprès du préfet de région de :)

Cet enregistrement ne vaut pas l'agrément de l'État.

Formation 3D occitanie

179 rue des Nauzes

81370 St Sulpice La Pointe

Email : olivierdigital3d@gmail.com

Tel : +33609865023



- - Utilisation de l'éditeur de matériaux pour créer des matériaux pour les modèles 3D.
- - Application de textures pour ajouter de la couleur et du détail aux modèles 3D.
- - Développement UV.
- - Initiation à "Quixel Mixer" et "Krita"
- - Importation de fichiers de modèles et de textures.
- - Cas pratiques + Quizz 5
- Chapitre 4: Intégration Unreal (6 ème et 7 ème jour)
 - - export d'asset 3D de Blender
 - - Presentation du moteur temps réel Unreal engine
 - - Import d'asset 3D dans unreal
 - - Application des matériaux et textures
 - - Gérer la lumière sous Unreal
 - - Cas pratiques + Quizz 6 et 7
- Chapitre 5: Révision totale (8 ème jour)
 - - Mettre en pratique toutes les compétences acquises
 - - Consolider le savoir acquis.

Organisation de la formation

Équipe pédagogique

Olivier Bourguignon, infographiste et formateur 3D depuis près de 10 ans, diplômé en infographie 3d niv 5 (anciennement niv III)

Ressources pédagogiques et techniques

- Formateur 100 % présent formation synchrone en distanciel + support de cours et fiches techniques en pdf.
- Matériel que l'apprenant doit posséder : ordinateur, connection internet. Tous les logiciels de visio et logiciels technique de 3D seront fournis et disponible en téléchargement gratuitement, à l'apprenant et ils les conservera après la formation sans limite de temps.
- - Un espace dédié de "chat" et forum pour continuer à communiquer après la formation, sans limite de temps.
- - Le support visio, partage d'écran et échange de fichier est fourni à l'apprenant, afin que ce dernier ait accès à l'écran du formateur, et le formateur à celui de l'apprenant pour des échanges rapides et efficaces.

Dispositif de suivi de l'exécution de l'évaluation des résultats de la formation

- Des quiz et QCM sont soumis à l'apprenant afin de vérifier la bonne compréhension théorique des cours
- Des cas pratiques sont soumis à l'apprenant, pour une mise en oeuvre et une application des savoirs.
- Une feuille d'émargement signée par demi-journée
- Une attestation de fin de formation reprenant l'assiduité et les résultats d'évaluation.